

## Handout Kreativitätstechniken

### Kreativitätstechniken. Einfache Techniken

Motto: Denken Sie nicht hierarchisch, sondern heterarchisch, demokratisch, chaotisch.

- 1. Analogie** Gehen Sie mit Ihrem Thema in die Technik, in die Natur oder in die Kunst. Suchen Sie dort Beispiele in Analogie zu Ihrem Thema.
- 2. Personifizierung** Personifizieren Sie Ihr Thema. Bsp. Schreiben Sie einen Text "Ich als Thema"
- 3. Pars Pro Toto** Stellen Sie Ihr Thema durch ein Bild (z.B. eine Metapher), durch ein Zeichen oder durch einen Text (z.B. Headline) dar.
- 4. Hybridbildung** Dahinter steht unser dualistisches Denken. Wie sieht der Gegensatz Ihres Themas (oder Teilthemas) aus?
- 5. Abstraktion** Reduzieren Sie Ihr Thema auf einen Satz. Oder vereinfachen Sie Ihre Idee, indem Sie sie für Kinder beschreiben. Empfehlung: Wechseln Sie Abstraktion und Konkretion ab.
- 6. Übertreibung, Hyperbel** Sie ist eine klassische Technik, um einen bestehenden Zustand deutlich zu machen.
- 7. Synonyme** Finden Sie (sprachliche) Synonyme zu Ihrem Thema. Oder: Welche Sprichwörter, Filmtitel, Buchtitel gibt es zu Ihrem Thema?

## **Kreativitätstechniken. Zusammengesetzte Techniken**

### **1. Kreatives Tagebuch**

### **2. Brainstorming oder Freie Assoziation** (Text, Gruppe)

### **3. Brainwriting oder die 6-3-5-Methode** (Gruppe)

### **4. Morphologischer Kasten** (Bild)

### **5. Assoziationschart** (Bild) / **Visuelle Collage** (Bild) / **Mind Mapping** (Text, jeder für sich) / **Mood Board**

### **6. Synektik** (Klaus Linneweh)

### **7. Chaotische Checkliste** (Text) zu Ihrem Thema

### **8. Frage – Antwort** (zu zweit)

### **9. Fiktiver Text** Schreiben Sie einen Brief an jemanden. Oder schreiben Sie einen fiktiven Text, z.B. ein Märchen, einen fiktiven Dialog.

### **10. Zeitablauf** Wie sah das Thema gestern aus? Wie sieht das Thema heute aus? Und wie wird das Thema morgen aussehen?

### **11. Standpunkt-Wechsel** Wie sieht eine andere Person das Thema, den Entwurf (z.B. die Bundeskanzlerin, ein Handwerker)

### **12. Open Space**

### **13. Phantasiereise**

### **12. Zeitmaschine**

### **13. Szenario, Zukunftsvision** (Text)

### **14. Rollenspiel / Der leere Stuhl**